SCStructuredCODECodeCoverageX t e n s i o n



Automate Your Code

Der einfache Weg zum automatisierten Test Testabdeckung in IEC61131-3 Structured Text/ ST / SCL





Automate your Code - Inhalt

EINLEITUNG	3
INSTALLATION	<u>3</u>
ANWENDUNG	<u>4</u>
ALLGEMEIN	4
VORGEHENSWEISE	4
KONFIGURATIONSDATEI	5
XML FORMAT	6
UMGEBUNGSVARIABLEN	7
TEST AUTOMATISIEREN	<u>8</u>
ALLGEMEIN	8
KONFIGURATIONSDATEI	8
Besonderheiten	8
TESTABDECKUNG/CODECOVERAGE ERMITTELN	9
PROGRAMM GENERIEREN10	<u>0</u>
ALLGEMEIN	D
KONFIGURATIONSDATEI	D
ANHANG1	<u>1</u>
BEISPIEL KONFIGURATIONEN1	1
CODECOVERAGE	4
LIZENZVEREINBARUNG	5



Einleitung

Bei dem hier beschriebenen Tool handelt es sich um einen Generator für Steuerungssoftware. Es kann unterschieden werden zwischen

- Öffnen und kompilieren eines bestehenden Projekts.
- Erstellen einer Bibliothek aus einem bestehenden Projekt heraus.
- Ausführen eines bestehenden Projekts auf einem Zielsystem.
- Ausführen eines Testobjekts auf einem Zielsystem.
- Auswerten eines Testobjekts (JUnit, Cobertura Codecoverage).

Installation

Nach erfolgreicher Installation finden sich im Installationspfad folgende Dateien:

Generator	
bin	Generator.exe
doc	dieses Dokument

Lib	
Sigmatek	Bibliotheken für automatisierte Tests
Beckhoff	Bibliotheken für automatisierte Tests

Beckhoff	
Sample	Beispiel für die Anwendung
Framework	Bibliothek
template	Beispiel Konfigurationsdatei

Sigmatek	
Sample	Beispiel für die Anwendung
Testframework	Bibliothek
template	Beispiel Konfigurationsdatei



Anwendung

Allgemein

Start des Generators über die Kommandozeile und Übergabe des Pfads zur Konfigurationsdatei.

Bsp: C:\Installation\Generator.exe "C:\konfiguration.xml"

Die Konfiguration enthält die Aufgaben die bearbeitet werden sollen. Das kann ein einziger Build-Befehl sein der nur versucht das angegebene Projekt zu laden und zu kompilieren. Oder ein mehrstufiger Prozess der Bspw. vor dem Build Bibliotheken bereitstellt.

Vorgehensweise

Abhängig von der verwendeten Steuerung ergeben sich leicht unterschiedliche Vorgehensweisen um einen automatischen Testlauf zu realisieren.

Hier kurz die notwendigen Schritte

Sigmatek

- Testprojekt mit dem Testframework erstellen Die Bibliothek wird bei der Installation im Lasal Verzeichnis abgelegt. (siehe zugehörige Beschreibung)
- 2. Konfigurationsdatei erstellen
- 3. Generator starten

Für die Konfigurationsdatei ist im Installationsverzeichnis unter Lib\Sigmatek\Sample eine Vorlage zu finden.

Beckhoff

- 1. Bibliotheken importieren
 - optional Testframework.library wenn diese verwendet werden soll.
 - Codecoverage.library zur Erfassung der Testabdeckung.
- 1. Testprojekt mit Testframework erstellen
 - (siehe zugehörige Beschreibung)
 - einbinden der Testframework.library
 - einbinden der Codecoverage.library
- 2. GVL_Test anlegen (siehe Besonderheiten)
- 3. Konfigurationsdatei erstellen
- 4. Generator starten

Für die Konfigurationsdatei ist im Installationsverzeichnis unter Lib\Beckhoff\Sample eine Vorlage zu finden.



Konfigurationsdatei

Die Datei wird im XML-Format erstellt und enthält die auszuführenden Aufgaben als Eintrag. Nachfolgend ein paar Beispiele für eine einfache Build-Konfiguration.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<Build xmlns="https://hoox.software"
              xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
              xsi:schemaLocation="https://hoox.software https://hoox.software/generator.xsd">
   <Lasal build="1">
        <Path>C:\\PfadZumProjekt</Path>
    </Lasal>
</Build>
Sigmatek Lasal Class 2
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<Build xmlns="https://hoox.software"
              xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
              xsi:schemaLocation="https://hoox.software https://hoox.software/generator.xsd">
   <LasalScreen build="1">
        <Path>C:\\PfadZumProjekt</Path>
    </LasalScreen>
</Build>
Sigmatek Lasal Screen
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<Build xmlns="https://hoox.software"
              xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
              xsi:schemaLocation="https://hoox.software https://hoox.software/generator.xsd">
   <Twincat build="1">
        <Path>C:\\PfadZumProjekt</Path>
    </Twincat >
</Build>
Beckhoff Twincat
```

Die erstellte XML Datei wird über das Schema unter https://hoox.software/generator.xsd validiert, und im Fehlerfall der Vorgang abgebrochen.



XML Format

Unter dem Haupteintrag <Build> wird zunächst die zu verwendende Toolchain eingetragen, und über die Attribute die Aufgabe konfiguriert. Abhängig von den Attributen sind weitere Elemente zur Konfiguration notwendig.

Toolchain	
<lasal></lasal>	Sigmatek Steuerung
<lasalscreen></lasalscreen>	Sigmatek Visualisierung
<twincat></twincat>	Beckhoff Toolchain
<bur></bur>	B&R Toolchain
<bachmann></bachmann>	Bachmann Electronic

Attribute <Toolchain>

Attribut	
build	Lädt das, in Path angegebene, Projekt und kompiliert es.
run	Lädt die Applikation auf eine Steuerung und führt diese aus.
generate	Erstellt im angegebenen Pfad eine Applikation
testobject	Erstellt aus dem, in Path angegebenen Projekt, ein Testobjekt
analyse	Erstellt Junit und Cobertura Ergebnisse zur externen Weiterverarbeitung
library	Erstellt im Exportpfad eine Bibliothek

Elemente der Toolchain

Тад	
<path></path>	Pfad zum Projekt
<export></export>	Pfad zum Ablageort für das Testobjekt/die Bibliothek
<version></version>	Auswahl einer bestimmten Version ??
<connection></connection>	Verbindung zu einer Steuerung IP-Adresse
<config></config>	Konfiguration des Testobjekts oder der Applikation
<plc></plc>	Auswahl Plc, falls nur ausgewählte einer Solution gebaut werden sollen.

Notwendige Angaben

Attribut	
build	<path></path>
	<plc></plc>
run	<path></path>
	<connection></connection>
generate	<path></path>
-	<export></export>
	<config></config>
testobject	<path></path>
-	<export></export>
analyse	<path></path>
	<connection></connection>
library	<path></path>
	<export></export>



Umgebungsvariablen

Im Pfad <Path> und <Export> kann die Variable \$WORKSPACE verwendet werden. Wenn diese als Umgebungsvariable definiert wurde, wird deren Inhalt verwendet.

Beispiel

</Build>

Beispiel Powershell

\$env:WORKSPACE = 'C:\Hoox\Test'

Ergibt als endgültigen Pfad: 'C:\Hoox\Test\PfadZumProjekt'



Test automatisieren

Allgemein

Der Generator bietet die Möglichkeit Projekte automatisch zu kompilieren und anschließend auf ein Zielsystem zu laden und zu starten. Dadurch können Testläufe erstellt, ausgeführt und ausgewertet werden.

```
Konfigurationsdatei
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<Build xmlns="https://hoox.software"
              xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
              xsi:schemaLocation="https://hoox.software https://hoox.software/generator.xsd">
    <Lasal run="1" analyse="1">
        <Path>$WORKSPACE\\PfadZumProjekt</Path>
        <Connection>192.168.1.1</Connection>
    </Lasal>
</Build>
Lasal Class
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<Build xmlns="https://hoox.software"
              xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
              xsi:schemaLocation="https://hoox.software https://hoox.software/generator.xsd">
    <Twincat run="1" analyse="1">
        <Path>$WORKSPACE\\PfadZumProjekt</Path>
        <Connection>192.168.1.1</Connection>
    </Twincat>
</Build>
Twincat 3
```

Besonderheiten

Bei Twincat wird für den automatischen Teststart und späteren Auswertung eine Globale Variablenliste erwartet über die der Generator den Test starten kann und auf die Rückmeldung "Test beendet" wartet.

```
GVL_Test.bStart = true -> Testbeginn
Wird per ADS auf "true" gesetzt um den Testlauf
zu starten. Dieser Wert ist optional.
```

GVL_Test.bReady = true -> Testende Um die Codecoverage auszuwerten muss dem Generator mitgeteilt werden wann der Test beendet ist.



Folgender Code muss bei Verwendung des Testframeworks noch aktiviert werden:

```
TestFramework.PRG_TestLib.i_bStart := GVL_Test.bStart;
GVL_Test.bReady := (TestFramework.PRG_TestLib.o_eState =TestFramework.EState_t.eStateReady);
```



Testabdeckung/Codecoverage ermitteln

Zur Berechnung der Testabdeckung sind die attribute testobject="1" und analyse="1" notwendig. testobject erzeugt das instrumentierte Testobjekt und analyse sorgt dafür das die Ergebnisse von der Steuerung geladen und berechnet werden.

Danach findet sich im Pfad des Testobjekts die Datei **coverage.xml** im Cobertura Format das im Buildserver dann ausgewertet werden kann.

Bei Verwendung des mitgelieferten Testframeworks wird ausserdem noch die Datei **junit.xml** erstellt.

Beispiel aus Jenkins Buildserver

Veröffentliche die Cobertura Testable	eckung
Dateien Cobertura XML Ergebnisse	
This is a file name pattern that can be used to module root unless you have configured you same as the workspace root. Cobertura must be configured to generate X testobject/coverage.xml	locate the cobert Veröffentliche JUnit-Testergebnisse. ? Testberichte in XML-Format Es sind reguläre Ausdrücke wie z.B. 'myproject/target/ Ausgangsverzeichnis ist der Arbeitsbereich. testobject/junit.xml
	(?)

Ausnahmen

Es wird immer vorkommen das Dateien nicht in der Auswertung vorkommen sollen, z.B die Testbausteine selbst. Wenn in einer Datei innerhalb eines Kommentars **Exclude-SccX** gefunden wird, wird diese nicht instrumentiert und kommt so in der Auswertung nicht vor.



Programm generieren

Allgemein

Wenn das Attribut generate verwendet wird, muss eine Konfigurationsdatei im XML Format angegeben werden. Diese enthält eine Beschreibung des zu generierenden Projekts. Dabei handelt es sich um eine spezielle Softwarearchitektur die keine direkten Verbindungen zwischen den Instanzen benötigt.

Weitere Informationen dazu unter https://www.hoox.software/modulare_maschine.html

Verfügbar für Beckhoff und Sigmatek Steuerungen. Weitere sind auf der Roadmap.

Konfigurationsdatei

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<Framework</pre>
            xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
            xmlns="http://hoox.software"
             xmlns:Hardware="http://hoox.software/Sigmatek"
            xsi:schemaLocation="http://hoox.software ../xsd/Sigmatek/Framework.xsd">
      <project Name="TestRun" Connect="Local" Comment="Automatisierter Test" OpcUa="0"/>
      <Libraries>
             <Runtime>C:\\Sigmatek\\Lasal</Runtime>
             <Functions>C:\\ApplikationsBibliothek</Functions>
      </Libraries>
      <Hardware Disabled="false">
             <!-- CPU -->
             <Device Typ="CP112" Bmk="_32A4">

             </Device>
      </Hardware>
      <Software>
            Typ="CInjection"
                                                                />
                   <Modul Name="Injector2"
                                              Typ="CInjection" />
                   <Modul Name="Feeder"
                                              Typ="CFeeder"
                                                             />
             </Network>
             <Network Name="Temperature">
                   <Modul Name="Zone1"
                                                Typ="CPidRegulator"
                   <Modul Name="Zone2"
                                                Typ="CPidRegulator"
                                                                     />
                   <Modul Name="Zone3"
                                                Typ="CPidRegulator"
                                                                     />
                   <Modul Name="Zone4"
                                                Typ="CPidRegulator"
                                                                     />
                                                Typ="CPidRegulator"
                   <Modul Name="Zone5"
                                                                     15
             </Network>
      </Software>
```

</Framework>

Beispiel für eine Applikationsbeschreibung unter Lasal Class



Anhang

Beispiel Konfigurationen

Folgende Beispiele sind allgemein gehalten und gelten für alle verfügbare Toolchains (<Lasal> <Twincat> <Bachmann> <BuR> <Codesys>)

Einfacher Build

<Toolchain build="1"> <Path>C:\\PfadZumProjekt</Path> </Toolchain>

Auf Zielsystem laden

```
<Toolchain run="1">
        <Path>C:\\PfadZumProjekt</Path>
        <Connection>192.168.102.104</Connection>
</Toolchain >
```

Testobjekt instrumentieren

```
<Toolchain testobject="1">
        <Path>C:\\PfadZumProjekt</Path>
        <Export>C:\\PfadZumTestobjekt</Export>
</Toolchain >
```

Testobjekt aus Konfigurationsdatei erstellen

```
<Toolchain testobject="1">
<Path>C:\\PfadZumProjekt</Path>
<Export>C:\\PfadZumTestobjekt</Export>
<config>C:\\PfadZurKonfiguration</config>
</Toolchain >
```

Applikation generieren

Testlauf auswerten

```
<Toolchain analyse="1">

<Path>C:\\PfadZumTestobjekt</Path>

<Connection>192.168.102.104</Connection>

</Toolchain >
```

Bibliothek erstellen

```
<Toolchain library="1">
<Path>C:\\PfadZumTestobjekt</Path>
<Export>C:\\PfadZurAblage</Export>
</Toolchain >
```



Kombination von Attributen

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<Build xmlns="https://hoox.software"
             xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
             xsi:schemaLocation="https://hoox.software https://hoox.software/generator.xsd">
   <Lasal testobject="1">
        <Path>C:\\Hoox\\Generator\\Sigmatek\\Software\\Sample\\sps</Path>
       <Export>C:\\Hoox\\Test</Export>
    </Lasal>
   <Lasal build="1" run="1">
       <Path>C:\\Hoox\\Test</Path>
       <Connection>192.168.102.104</Connection>
   </Lasal>
   <Lasal analyse="1">
       <Path>C:\\Hoox\\Test</Path>
       <Connection>192.168.102.104</Connection>
    </Lasal>
</Build>
```

- 1. Testobjekt erstellen
- 2. Testobjekt übersetzen, auf das Zielsystem laden und starten
- 3. Testlauf starten und Ergebnis auswerten

Testlauf mit kombinierten Attributen

- 1. Testobjekt erstellen
- 2. Testobjekt übersetzen, auf das Zielsystem laden, Testlauf starten und Ergebnis auswerten



Export als Junit XML

JUnit ist ein allgemein verfügbares Plugin im Jenkins Buildserver das verwendet werden kann um die Ergebnisse der ausgeführten Unittests grafisch darzustellen. Die Unittest Bibliothek erzeugt eine Ausgabedatei die von diesem Plugin gelesen werden kann.

JUnit-Plugin : Tabellarische Darstellung													
Chart	Package/Class/Testmethod	Passed	Transitions	210	209	208	205	204	203	202	201	200	199
	• POUs	89% (98%)	2	0.700	0.700	0.560	0.560	0.280	0.280	0.140	0.140	0.000	N/A
	• Awesome_Function	100% (100%)	0	0.420	0.420	0.420	0.420	0.140	0.140	0.000	0.000	0.000	N/A
0	TF1.1	100% (100%)	0	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	N/A
	TF2.2	100% (100%)	0	0.140	0.140	0.140	0.140	0.140	0.140	N/A	N/A	N/A	N/A
	TF2.3	100% (100%)	0	0.140	0.140	0.140	0.140	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
	TF2.4	100% (100%)	0	0.140	0.140	0.140	0.140	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
	• FB_GreatFunctionblock	100% (100%)	0	0.140	0.140	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	N/A
	TF1.3	100% (100%)	0	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	N/A
	TF2.5	100% (100%)	0	0.140	0.140	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
	• PRG_Main	89% (94%)	2	0.140	0.140	0.140	0.140	0.140	0.140	0.140	0.140	0.000	N/A
	TF1.2	100% (100%)	0	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	N/A
	TF1.4	0% (0%)	0	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	N/A	N/A
	TF2.1	100% (100%)	0	0.140	0.140	0.140	0.140	0.140	0.140	0.140	0.140	N/A	N/A
JUnit	Plugin : Grafische Darst	tellung											
10				Build Sta	tus			B	uild no: 209 Passed: 8 Failed: 0 Skipped: 1 Total: 9				=
No of tests		• • •]			 Passed Failed Skipped Total
0	199 200	201 202	203	Build numb	204 er	2	05	208	~	209	210		
_	Skipped: 10.0 % 🔨		Γ			Tro	ad dor	Tosta	rachr	icco			
Failed: 10	Failed: 10.0 % Failed: 10.0 % Passed: 80.0 % Passed: 80.0 %									8 #21			



Export der Testabdeckung als Cobertura XML

Codecoverage

Cobertura ist ein allgemein verfügbares Plugin im Jenkins Buildserver das verwendet werden kann um die Testabdeckung zu berechnen und, noch interessanter, den Quellcode dazu anzuzeigen. Die Unittest Bibliothek erzeugt eine Ausgabedatei die von diesem Plugin gelesen werden kann.



Die Testabdeckung kann dann bis in auf die Codeebene verfolgt werden.

Cobertura Plugin : Anzeige des Quellcodes										
	Zusammenfassung der Testabdeckung nach Package									
	Name	Dateien	Klassen	Methoden	Zeilen	Verz				
	Class	75% 3/4	75% 3/4	78% 7/9	46% 21/46	100%				
1	Aufsch	nlüsselung der Testabdec	kung nach Datei							
		Name	Klassen	Methoden	Zeilen					
1	CAccess/CAccess.st		100% 1/1	100% 1/1	100% 1/1					
	CCount/	/CCount.st	100% 1/1	100% 2/2	100% 2/2					
	CCrazy	Class/CCrazyClass.st	0% 0/1	0% 0/1	0% 0/13					
	CFancy	Class/CFancyClass.st	100% 1/1	80% 4/5	60% 18/3 <mark>0</mark>					



Wurden Codeteile nicht durchlaufen ist dies einfach ersichtlich (rot markierte Zeile).

Zeilen die vom Testlauf erfasst wurden			
	129		//*************************************
	130		11
	131		11
	132		//*************************************
	133		FUNCTION VIRTUAL GLOBAL CFancyClass::CyWork
	134		VAR_INPUT
	135		EAX : UDINT;
	136		END_VAR
	137		VAR_OUTPUT
	138		<pre>state (EAX) : UDINT;</pre>
	139		END_VAR
	140	2	
	141		<pre>s32Test1 := to_dint(EAX);</pre>
	142		
	143		IF s32Test1 = 1 THEN
	144	1	doSomething();
	145		END_IF;
	146	2	
	147		1F s 32Test1 = 2
	148	0	doSomothing()
	149	U	ELETE s22most1 = 3 murn
	151	0	doSenselessThing():
	152		ELSE
	153	2	<pre>doNothing();</pre>
	154		END IF;
	155	2	
	156		// IF bTest1 = TRUE THEN
	157		
	158		<pre>strMessage := "Hallo : Welt";</pre>
	159		
	160		<pre>strMessage := " IF Hallo THEN ";</pre>
	161		
	162		case ClassSvr of

Dadurch ist es sehr einfach möglich fehlende Tests zu ermitteln und nachträglich zu implementieren.

Einschränkung

In der aktuellen Version wird nur **Zeilen-** und **Zweigabdeckung** ermittelt. Bedingungsabdeckung erfolgt in einer späteren Version

Lizenzvereinbarung

Die Nutzung der Codecoverage Messung ist für 5 Dateien kostenlos verfügbar. Eine Lizenz zur unbegrenzten Nutzung kann kostenpflichtig unter **order@hoox.software** angefordert werden. Per Email wird dann eine lic-Datei gesendet die ins Verzeichnis der Generator.exe kopiert werden muss.



www.hoox.software